



SEMILLERO DE ROBÓTICA MÓVIL - ASIMOV

COMPETENCIA SEGUIDOR DE LINEA BÁSICO

DESCRIPCION DE LA PRUEBA

El objetivo de la categoría es colocar en competencia dos robots móviles arrancando simultáneamente de los sitios de partida dispuestos en la pista. El trayecto que tiene que recorrer ambos robots es el mismo y se puede apreciar en la pista que se ha dispuesto para tal fin. El fondo del tablero es negro y la línea guía es blanca. El ganador será el móvil que complete primero las tres vueltas sobre la pista o llegue alcanzar al contrincante durante su recorrido. El diseño del móvil debe ser totalmente libre, no se aceptan robots comerciales, la alimentación debe ser con baterías y los motores tienen que ser eléctricos (no se pueden motores de combustión).

Los robots se entregan al jurado antes de la competencia y permanecerán apagados en un sitio determinado con anterioridad hasta que le corresponda el turno. Para evitar conflictos y en aras del juego limpio, cada grupo participante deberá dotar su robot de UN ÚNICO INTERRUPTOR DE ENCENDIDO y colocarlo en un lugar visible. Cuando le corresponda el turno al robot, será tomado por el capitán del equipo participante y puesto sobre la línea blanca en el sitio donde debe iniciar el recorrido. Al activar el robot se inicia la competencia y comienza a correr el tiempo.

La pista no puede ser alterada de ninguna forma. Si esto ocurre el equipo causante de la alteración será descalificado. Si existe algún caso especial que no haya sido considerado en este reglamento, la decisión sobre el mismo será a discreción de los organizadores y el jurado en común acuerdo con los participantes.

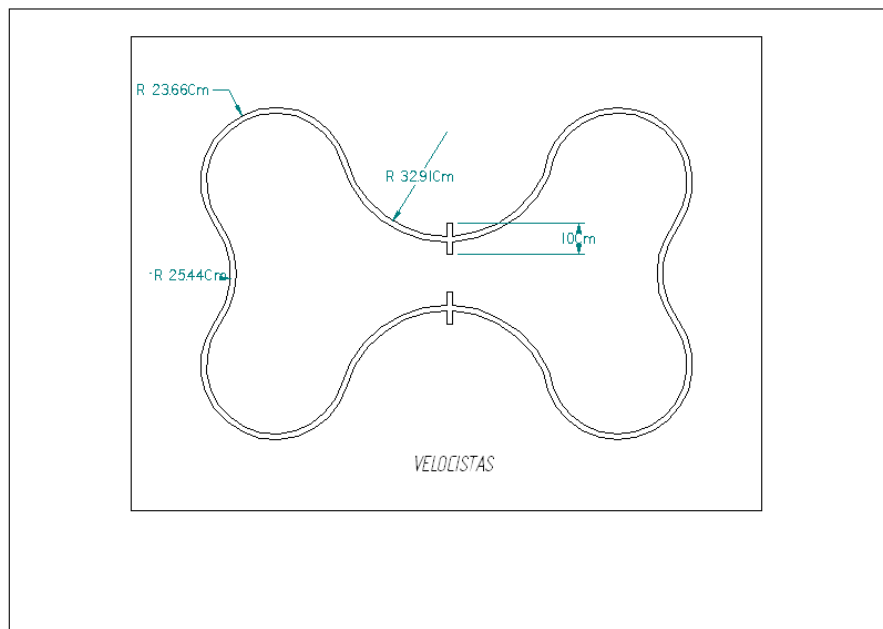


Fig 1. Pista de Velocistas



SEMILLERO DE ROBÓTICA MÓVIL - ASIMOV

RONDA CLASIFICACIÓN

Para definir el contrincante contra el cual debe competir cada robot se realizará una ronda preliminar de clasificación, la cual comprende dos vueltas que realizara cada móvil, individualmente sobre la pista, tomando el tiempo correspondiente que demora el recorrido.

Se conforma un listado con el tiempo registrado por cada uno de los competidores, ordenándolo de menor a mayor tiempo. Si el número de participantes es par, para las rondas eliminatorias compiten el primero de la lista contra el último, el segundo contra el penúltimo, y así de forma sucesiva. En caso que el número de participantes sea impar se realizará una eliminación entre los dos peores tiempos y se seguirá el procedimiento descrito anteriormente. El robot que se salga de la pista durante la ronda clasificatoria se le considerará en el grupo con el peor tiempo de clasificación.